<https://www.tworeality.com/turismo-realidad-virtual/>

Recrea cualquier tipo de experiencia inmersiva relacionada con el sector del Turismo cultural o lúdico

<https://cardboard360.es/fitur-ejemplos-realidad-virtual-turismo/>

La capacidad de esta herramienta de comunicación de trasladar al cliente al lugar deseado y vivir /sentir la experiencia que deseen sus promotores, hacen que la Realidad Virtual sea el mejor aliado de las Oficinas de Turismo y los departamentos comerciales de Hoteles y destinos turísticos.

<https://editeca.com/realidad-virtual-turismo/>

El **turismo cultural** es uno de los tipos de turismo que más gente mueve alrededor del mundo. Los núcleos receptores de este turismo suelen ser las ciudades históricas o que tengan algún valor patrimonial, con lo que **es necesario trasladarse físicamente** a estos lugares. La **gran afluencia de gente** pone en peligro muchas veces la conservación de estos espacios o monumentos. Se recrean lugares deteriorados por el tiempo para que los podamos experimentar virtualmente.

<https://www.canva.com/es_mx/aprende/conoce-virtualmente-36-museos-y-lugares-increibles/>

La tecnología nos permite hoy ver una amplia cantidad de museos, con colecciones extraordinarias, desde la comodidad de nuestra escuela o casa. Te presentamos aquí los museos que no puedes dejar de visitar virtualmente. Te muestra un recorrido virtual de muchos museos y lugares del mundo

<https://www.xataka.com/seleccion/guia-compra-gafas-realidad-virtual-16-modelos-para-todas-expectativas-necesidades-presupuestos>

La elección de un modelo u otro de gafas de realidad virtual viene determinado por el hardware complementario que usaremos con ellas: nuestro teléfono móvil, un PC, una consola o ellas solas de forma autónoma. Atendiendo a este requerimiento clasificaremos las principales propuestas que encontramos en el mercado.

A partir de aquí, si es pertinente proporcionaremos una serie de características a tener en cuenta como son:

**Relativas a la pantalla** que integran (si es que la tuvieran): tipo de panel, resolución, tasa de refresco, campo de visión.

**Sensórica** para registrar nuestra actividad

El tipo de sonido integrado.

Plataforma

Puertos y conexiones

Requisitos mínimos del sistema, si los hubiera

Plataforma

Precio

<https://www.museumnext.com/article/how-museums-are-using-virtual-reality/>

Está claro que la tecnología juega un papel importante en la experiencia moderna del museo. Tomemos, por ejemplo, el Instituto Franklin de Filadelfia. Lanzaron una variedad de experiencias de Realidad Virtual en 2016. Como parte de la instalación, los visitantes pueden usar la realidad virtual para viajar a las profundidades del océano, los bordes lejanos del espacio exterior o incluso dentro del cuerpo humano. Esta tecnología permite a las personas estar completamente inmersas en una aventura interactiva. Franklin afirma que estas exposiciones transformarán la visión del mundo de los visitantes.

<https://blooloop.com/features/museum-vr-museum-ar/>

Museum VR y Museum AR pueden mejorar las exposiciones y exhibiciones. Pueden agregar información adicional a las exhibiciones o ayudar a que los conceptos cobren vida. Aquí hay un resumen de algunos de los nuevos usos más emocionantes de VR y AR en museos.

<https://www.camonapp.com/soluciones/camonapp-studio/?gclid=CjwKCAjwp-X0BRAFEiwAheRuizefPpk9OdcUU5NrXl_lUnibtaJnGZtwkSTXwCuPjhk_il-KrcIAghoCnYcQAvD_BwE>

Esta página es una página de ayuda para hacer proyectos que involucren la realidad aumentada

En el mercado hay escases de gafas de realidad aumentada con un hueco en la cámara del smartphone, a su vez encontramos algunos modelos para impresoras 3d que podrían cumplir la función de soporte para el teléfono inteligente:

<https://drive.google.com/open?id=1lDlDLNPDQ2iwvg3ldQrmb04JpbrPLesM>

Además, encontramos algunos modelados 3d que podrían ser útiles, pero tienen licencia de descarga. Pero podríamos utilizarlos como modelos de referencia para crear nuestro propio modelo en AutoCAD:

<https://cults3d.com/es/modelo-3d/juegos/yal-virtual-reality-headset>

<https://cults3d.com/es/modelo-3d/variado/portable-lens-vr-cardboard-2-0>